**PRACTICO DE INSTRUMENTAL I Y II**

***Objetivo del curso***

El estudiante deberá aplicar los conocimientos teóricos en su inicio en la actividad práctica de simulación.

***Metodología:***

Unidad curricular semestral donde el estudiante aplicará toda su base teórica en prácticas de simulación para las cuales fue y será capacitado en los cursos teóricos y prácticos.

Clases prácticas de dos a cuatro horas semanales.

Comenzando con clases de simulación y pasantía por Centro de Materiales.

Actividad teórica: se realizará a través de la plataforma virtual EVA.

Evaluación continua, asistencia a clases prácticas y entrega de informes de la actividad práctica.

***Asistencia:***

Obligatoria a clases prácticas.

***Ganancia del curso:***

Los cursos se ganan con:

- aprobación de los parciales teóricos de más de 60% o más entre ambas pruebas. Cabe aclarar que ninguna de las pruebas parciales podrá aprobarse con menos del 50% del puntaje establecido.

- la evaluación continua, teniendo en cuenta la actividad práctica y la asistencia (asistencia mínima del 80% de las clases)

***Aprobación de la unidad curricular:***

Con el curso aprobado el estudiante gana el derecho de rendir el examen final el cual es un examen de evaluación teórico práctico de los temas dictados.

Dicha instancia consta de dos etapas, una evaluación oral meramente teórica y una instancia práctica de simulación.-

**PREVIATURAS:**

Según reglamento vigente

***TEMARIO***

1. Repaso de insumos e instrumental quirúrgico de uso más frecuente.
2. Medicación a utilizar por el IQ, cuidados.
3. Hernias y eventraciones
4. Gastrostomías
5. Safenectomías
6. Traqueotomías
7. Introducción a la cirugía plástica. Injertos de piel, blefaroplastia, STC, etc.
8. Drenajes pleurales
9. Amputaciones de miembros.
10. Cirugías urológicas menores (hidrocele, varicocele, postectomía, criptorquidia, cistotomías, nefrostomías, vasectomía)
11. Cirugías anales (patología ano‐rectal benigna).
12. Introducción a la laparoscopia
13. Apendicectomía convencional y LPSC